

Tutorial Adobe flash CS4



Tema: Dibujo básico de una caricatura



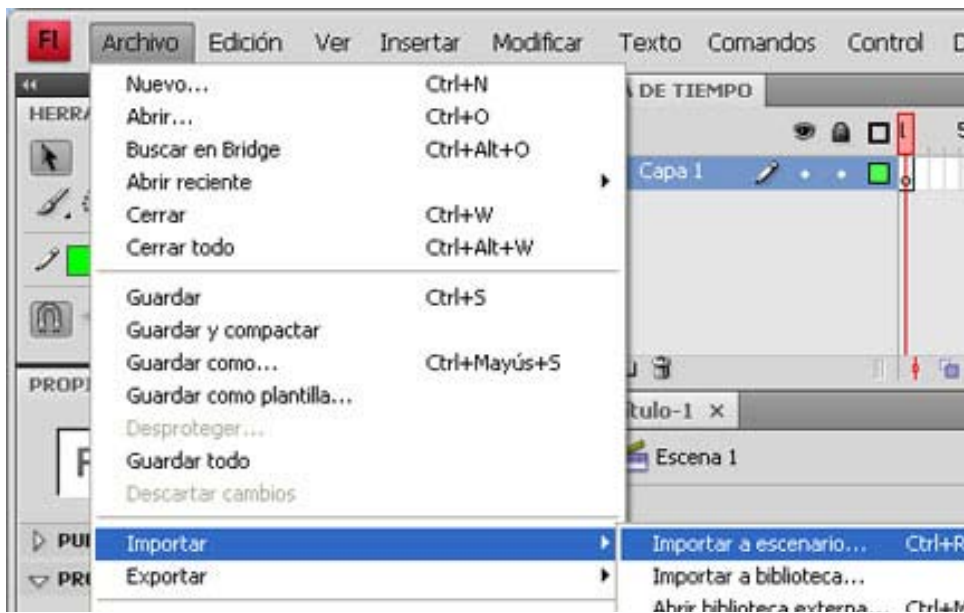
Adobe Flash CS4

PASO a PASO para realizar el dibujo de una caricatura.

1.- Crear un nuevo archivo de Flash.

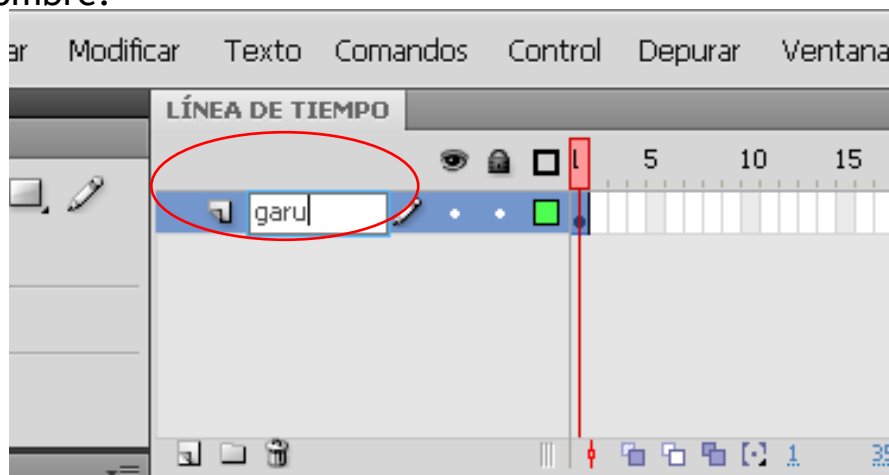
2.- Insertar la imagen que vamos a dibujar:

2.1 .- Ir al menú Archivo / Importar / Importar a escenario / ... ubica la ruta de la imagen / Clic botón Abrir.



3.- Acomoda la imagen dentro del escenario , en cuestión de posición y tamaño.

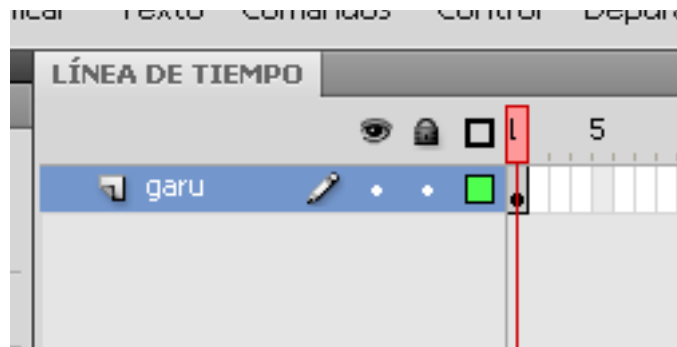
4.- Nombrar la capa: para ello en la línea del tiempo donde se encuentra el nombre de la capa , repica seguido hasta que se active el cursor y escribe el nuevo nombre.




Adobe Flash CS4

5.- Bloqueamos la capa, esto es para que al momento de dibujar no se mueva .

6.- Genera una nueva capa y la nombramos “ garu” , o le das un nombre en referencia a su contenido.



7.- Es conveniente utilizar la herramienta Zoom (M)  , para mostrar y acercar lo mejor posible el área a dibujar.


Comenzamos a dibujar:

8.- Activa la Herramienta Línea  (N)

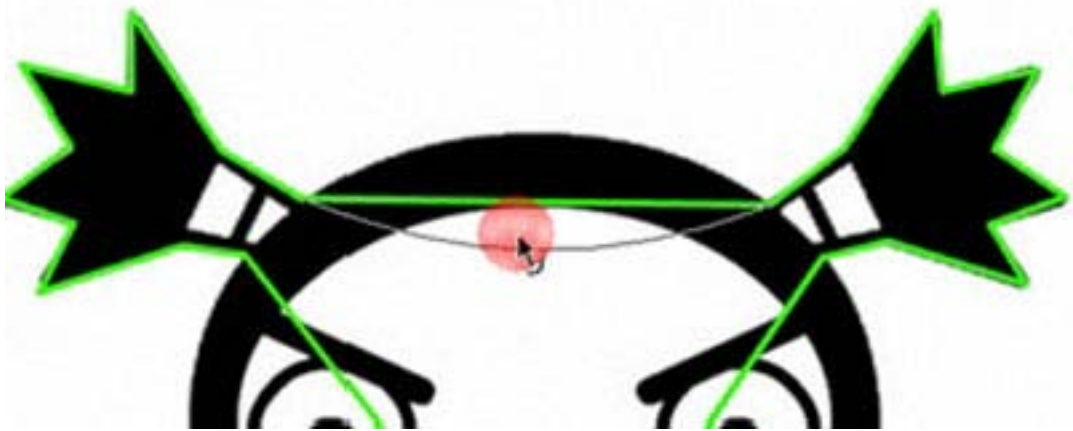
9.- Inicialmente dibujaremos en líneas rectas, y por zonas tal como se muestra en el vídeo tutorial.



Adobe Flash CS4

10.- Para convertir las líneas en curvas activaremos , la “Herramienta de Selección”  “ (V).


11.- Con la “Herramienta de Selección” , pasa el cursor sobre la línea recta , cuando se muestre una pequeña curva , presiona y jala hasta conseguir la forma deseada (si es q no es posible amoldar la curva perfectamente no hay problema para perfeccionar usaremos otra herramienta)



tip para convertir una línea en curva

11.1.- La línea no se debe seleccionar con la “Herramienta de Selección”, sólo para el cursor sobre la línea y cuando salga una pequeña curvar, presiona y arrastra

11.2 .- Es recomendable posicionar la “Herramienta de Selección”, en el medio del trayecto a curvar.

12.- Después de curvar con la “Herramienta de Selección” , lo más probable es que nos haya quedado algunas imperfecciones , para solucionar estos detalles pasaremos a usar la “Herramienta de Sub-Selección”  “ (A)

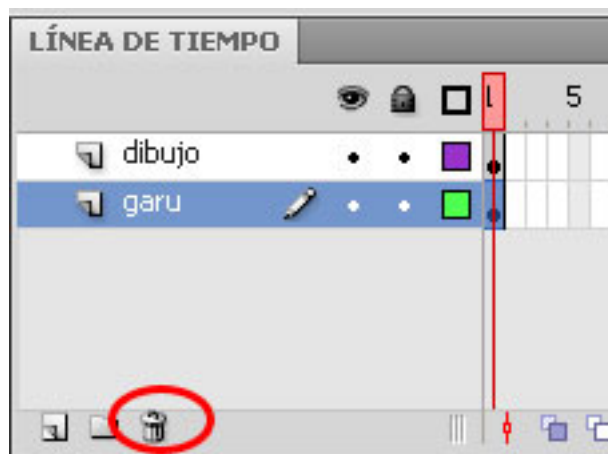
13.- Con la “Herramienta de Sub-Selección” (A), da clic en el trayecto y el los nodos, puedes mover los nodos de posición y también utilizar las palancas moldeadoras para adaptar las curvas.


Adobe Flash CS4



Después de terminar el proceso de dibujar, pasaremos a dar los últimos detalles

14.- Elimina la capa en la cual se encuentra la imagen que nos sirvió como guía: el la línea del tiempo clic sobre la capa, clic en el tachito de basura.



15.- Para modificar ya sea el color o grosor de la línea activa la “Herramienta bote de tinta”  (S).

16.- En el panel de Propiedades , modifica las propiedades del trazo, y luego en el escenario da clic sobre los trazos a variar