

Flash Básico - Avanzado

duración: 2 meses

Introducción

Mi primera animación Flash (ejemplo básico)

El Entorno de Trabajo

Trabajo con capas

Dibujar

Animación de dibujos fotograma por fotograma.

Creación de Gifs animados

Línea del tiempo.

Biblioteca:

Compartir Biblioteca

Optimizar el uso de la biblioteca

Textos

Herramientas de texto y sus modificadores

Creación de cajas de texto

Edición de objetos de texto

Formato de texto

Texto como trazado

Consideraciones de la animación con interpolación de movimiento y forma.

Creación de texto estático

Texto dinámico interacción con los campos de texto

Animación tipográfica (trabajo en complemento con SwishMax)

Imágenes

Importar archivos de mapa de bits:

Optimizando los mapas de bits (cambiar el tamaño para flash en Photoshop)

Vectorizar mapas de bits

GIF's animados en complemento con interpolación de movimiento

Uso del formato PNG

Efectos especiales : sombra y relieve.

Actualizar imágenes.

Flash Básico - Avanzado

duración: 2 meses

Importar objetos vectoriales

Importar videos / convertir .FIV

Sonidos

Importar sonidos

Control de sonido

Canales y línea de tiempo

Aplicación de efectos en ambos canales

Sincronización de sonidos

Calidad del sonido

Configurar y editar instancias de sonido

Optimizar y comprimir archivos de sonido

Trabajar con Objetos

Símbolos gráficos,

Clips de Película,

Botones; con sonido y animación

Animación

Interpolación de Movimiento

Interpolación de Forma

Guía de movimiento

Editar : Aceleración / desaceleración .

Mascaras

Efectos preestablecidos del la Línea del Tiempo.

ActionScript

Control del sonido

Preload / barra de pre-carga.

Vincular entre escenas

Vincular entre fotogramas.